Examenafspraken

Proeve van Bekwaamheid

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Algemene informatie** | | |
| Examenvorm | Proeve van bekwaamheid – Praktijkexamen in de beroepspraktijk | |
| Kwalificatiedossier en cohort | Software development | 2020 en verder |
| Profiel, niveau en crebocode | P1: Software developer,  niveau 4 | 25604 |
| Examencode | SD\_SD20-PE1\_B1-K1 & B1K2 | |
| Kerntaak B1K1 | Realiseert software | |
| Werkprocessen | B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang B1-K1-W2 Ontwerpt software B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software B1-K1-W4 Test software B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software | |
| Kerntaak B1K2 | B1-K2 Werkt in een ontwikkelteam | |
| Werkprocessen | B1-K2-W1 Voert overleg B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk B1-K2-W3 Reflecteert op het werk | |
| Vaststellingsdatum | 27-10-2020 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoonsinformatie** | |
| Datum | 23 september 2024 |
| Naam kandidaat | Emily Broeksema |
| Studentnummer | 9017781 |
| Klas/groep | 3B |
| Praktijkbeoordelaar | Rob Wigmans |
| Schoolbeoordelaar | Rob Wigmans |

# Algemeen

Dit is het document *Examenafspraken*. Gebruik voor het concretiseren van dit document de *Invulinstructie voor examenafspraken*.

|  |
| --- |
| **Referentieopdrachten** |
| Het examen neemt 40 uur in beslag. Voor dit examen worden de opdrachten door een team van zes personen uitgevoerd. In deze 40 uur wordt precies één sprint gedaan.  Als referentieopdrachten zijn de drie door TCR geleverde voorbeelden van examenafspraken gebruikt.  De kandidaat moet laten zien dat hij userstories kan schrijven, een gedeelte van een ontwerp kan maken, OOP kan programmeren en testen. Verder moet de kandidaat kunnen laten zien dat hij kan overleggen, presenteren en reflecteren met betrekking op het geleverde werk.  Voor het examen houden we deze dagverdeling aan:  Afbeelding met tafel  Automatisch gegenereerde beschrijving  De kandidaat wordt individueel beoordeeld. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Team samenstelling** | |
| Productowner | Praktijkbeoordelaar |
| Backend developer (examenkandidaat) | Emily Broeksema |
| Backend developer (examenkandidaat) | Betul Can |
| Backend developer (examenkandidaat) | Dzemal Nikocevic |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Concrete invulling examenopdrachten** | |
| *Beschrijf hier de gekozen invulling van de opdrachten, de context waarbinnen het examen plaatsvindt en de afnamecondities.* | |
| *Beschrijving situatie bedrijf & development team* | *Akkoord* |
| Binnen het bedrijf van Rob Wigmans wordt aan een opdracht gewerkt voor de Elektronisch Stemmen. Een team van 3 backend developers gaat hiermee aan de slag. |  |
| *Beschrijving wat vooraf het examen al gemaakt is (eerdere sprints indien van toepassing)* | *Akkoord* |
| X |  |
| Beschrijving wat het development team in de sprint van het examen gaat ontwikkelen | *Akkoord* |
| In de sprint wordt er door het team gewerkt aan de eindresultaten van de Elektronisch Stemmen. Hier vallen de onderstaande onderdelen in:   * Organisatie van verkiezingen * Registratie van de stemmen * Weergeven van verkiezingsuitslagen   Voor deze functionaliteiten is ook nog het volgende nodig   * In de applicatie dienden pagina’s op dezelfde wijze vorm te zijn gegeven * De applicatie dient ook geschikt te zijn voor mensen met een beperking, bijvoorbeeld doven/ slechtzienden * De informatie over de verkiezing moet door het ministerie zelf ingevuld kunnen worden. * De applicatie dient door de software developers van voldoende testdata te zijn voorzien testenmogelijk te maken. * De applicatie dient te voldoen aan de laatste security- en privacyrichtlijnen |  |
| *Welke apparatuur / tools worden gebruikt tijdens het examen* | *Akkoord* |
| De benodigde laptop wordt geleverd door het bedrijf. Tijdens het maken van het project maken we gebruik van;   * GitHub * Visual Studio Code * Trello * Figma |  |

# B1-K1 & B1-K2

|  |  |
| --- | --- |
| **Examenopdracht 1** | |
| **B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang** | |
| Beschrijf waar de Definition of Done staat | *Akkoord* |
| We beginnen met het vaststellen van de Definition of Done. Deze nemen we op in het ontwerpdocument. Dat ontwerpdocument plaatsen we in GitHub. |  |
| Beschrijf hoe je de eisen en wensen verwerkt in userstories. Hoe is de opbouw van je userstories | *Akkoord* |
| We stellen de user stories op aan de hand van de lijst die we van de stakeholder hebben gekregen. In een GitHub project wordt een scrumboard gebruikt waarop alla userstories op de product back log komen. De userstories hebben een opbouw in de vorm van “Als [gebruikersgroep], wil ik [functionaliteit], zodat ik [reden]”. |  |
| Beschrijf hoe en met wat je een planning maakt. Hoe geef je de prioriteiten aan. | *Akkoord* |
| Bij het plannen en prioriteit zetten van de userstories gebruiken wij Trello.  Met het aanmaken van lijsten hebben we verschillende onderdelen die bestaan uit; ToDo, Doing, Test en Done. In de lijsten maken we kaarten aan met de userstories en taken die we voor dit project moeten maken. Bij de kaarten kunnen we labels toevoegen om de prioriteiten van hoog tot laag te plaatsen. Ook kunnen we hierbij een deadline zetten en taken uitdelen.  Bij alle userstories in de sprintbacklog worden de taken beschreven, waarbij acceptatiecriteria per userstory worden beschreven. |  |
| Beschrijf hoe je de voortgang bewaakt en hoe je dit bewijst. | *Akkoord* |
| Elke dag van het examen wordt er begonnen met een stand-up. Hierbij wordt de voortgang besproken en het scrumboard geüpdatet. Er wordt een screenshot en/of video-opname na elke stand-up gehouden. |  |
| **B1-K1-W2 Ontwerpt software** |  |
| Beschrijf hoe je de userstories vertaald naar een ontwerp. (sitemap, wireframe) | *Akkoord* |
| Voor alle pagina’s die gemaakt gaan worden wordt een wireframe gemaakt voor mobiel en pc-versie. De wireframes die wij gemaakt hebben zetten we in het ontwerpdocument. |  |
| Beschrijf welke schematechnieken gebruikt worden. (use-case diagram, klasse diagram, activiteitendiagram, flowchart, erd) | *Akkoord* |
| Om inzicht in de functionaliteiten te krijgen wordt een klassendiagram gemaakt. Daarnaast komt er een database aanpassing, wat door middel van een ERD ontworpen wordt. De schema’s die we gemaakt hebben zetten we in het ontwerpdocument. |  |
| Beschrijf hoe je de gemaakte keuzes onderbouwt, rekening houdend met ethiek, privacy en security | *Akkoord* |
| In de Github repository en database worden de gevoelige gegevens opgeslagen. |  |
| **B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software** |  |
| Beschrijf met welke programmeertaal en/of framework je de software gaat realiseren. Geef aan welke technieken hierbij gebruikt worden (functioneel programmeren/object georiënteerd) | *Akkoord* |
| PHP en mySQL  Voor de backend wordt het PHP gebruikt. Voor de front-end wordt CSS gebruikt. Binnen PHP wordt gebruik gemaakt van OOP |  |
| Beschrijf welke code conventions je ga at gebruiken |  |
| PHP OOP |  |
| Beschrijf hoe je gaat bewijzen dat versiebeheer goed is toegepast | *Akkoord* |
| Het versiebeheer vindt plaats op een private GitHub repository van het bedrijf. Elke functionaliteit krijgt een aparte branch, waarbij de functionaliteiten worden samengevoegd in de develop branch. Er worden meerdere commits per dag gepunshed. |  |
| **B1-K1-W4 Test software** |  |
| Beschrijf hoe je je testplan gaat maken op basis van de gemaakte userstories. Neem hierin mee hoe je aan testdata komt en omgaat met alternatieve scenario’s | *Akkoord* |
| We maken de unit/feature testen voor de taken met phpunit met behulp van de acceptatiecriteria van de userstory. Op basis van de acceptatiecriteria en validatie wordt gekeken welke alternatieve scenario’s beschreven moeten worden. Testdata wordt gegenereerd door middel van faker en indien nodig specifiek in de test gezet. |  |
| Beschrijf wat er in het testrapport komt | *Akkoord* |
| De testresultaten van de unit en feature testen komen in de terminal. Hier worden screenshots van gemaakt. Bij testen met een fout wordt een screenshot gemaakt van de bijbehorende foutmelding. De screenshots worden allemaal in het testrapport document gezet met de daarbij behorende conclusies. |  |
| **B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software** |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de test vastlegt | *Akkoord* |
| Nadat conclusies zijn getrokken uit de test zal ik verbetervoorstellen vastleggen in het document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voorkomen worden vastgelegd op het scrumboard. |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de presentatie vastlegt | *Akkoord* |
| Vanuit de feedback van de klant bij de presentatie worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voorkomen worden vastgesteld op het scrumboard. |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de reflectie (retrospective) vastlegt | *Akkoord* |
| Vanuit de reflectie worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document verbetervoorstellen. Indien nodig kunnen aanpassingen gedaan worden aan de definition of done, definition of fun of het scrumboard. |  |
| **B1-K2-W1 Voert overleg** |  |
| Beschrijf wanneer de overlegmomenten zijn | *Akkoord* |
| Elke maandag middag zal er een stand-up plaats vinden met het team. Na de stand-up kunne op basis daarvan nog momenten zijn om ergens dieper op in te gaan. Dinsdag ochtend zal er ook een check-up plaats vinden met het team. Op donderdag zal er ook een stand-up plaats vinden met het team. |  |
| Beschrijf hoe de afspraken uit de overleggen worden vastgelegd | *Akkoord* |
| De afspraken uit de overleggen worden in een klein verslag geschreven in een word document. Op donderdagen wordt er een video opname genomen in plaats van een word document met een verslag. |  |
| **B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk** |  |
| Beschrijf wanneer de presentatie is voor de opdrachtgever en welke (hulp)middelen je nodig hebt | *Akkoord* |
| Bij het opleveren van het product op donderdag middag/avond voor de stakeholder presenteer ik de door mijn uitgewerkte user stories in vorm van een link naar de respository van het project in Canvas. |  |
| **B1-K2-W3 Reflecteert op het werk** |  |
| Beschrijf wanneer de reflectie(retrospective) plaats vindt en welke (hulp)middelen je nodig hebt | *Akkoord* |
| Producten/documenten per werkproces: B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang 1. Planning of Trello-board. 2. Voortgang project 3. Defintion of Done B1-K1-W2: Ontwerpt software 4. Functioneel ontwerp B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software 5. Broncode en export database B1-K1-W4: Test software 6. Testplan 7. Testrapport B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software 8. Verbetervoorstellen (uit test, presentatie en retrospective) B1-K2: Werkt in een ontwikkelteam B1-K2-W1: Voert overleg . 9. Logboek met een verslag van de daily standup en de gemaakt afspraken. B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk 10. Video-opname (mp4) B1-K2-W3: Reflecteert op het werk 11. Verslag reflectiemeeting Pagina 6 van 6 |  |
| Uiteindelijk Resultaat Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op. | |
| **Aanvullende afspraken** | |
|  | |
| **Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten** | |
|  | |

|  |
| --- |
| ***Beoordeling van examen*** |
|  |

# Start en einde examen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **B1-K1 & B1-K2** | | | | |
| Examenduur | [Startdatum] | [Tijd] | [Einddatum] | [Tijd] |
| Handtekening Kandidaat |  | |  | |
| Handtekening  Praktijkbeoordelaar |  | |  | |
| Handtekening Schoolbeoordelaar |  | |  | |